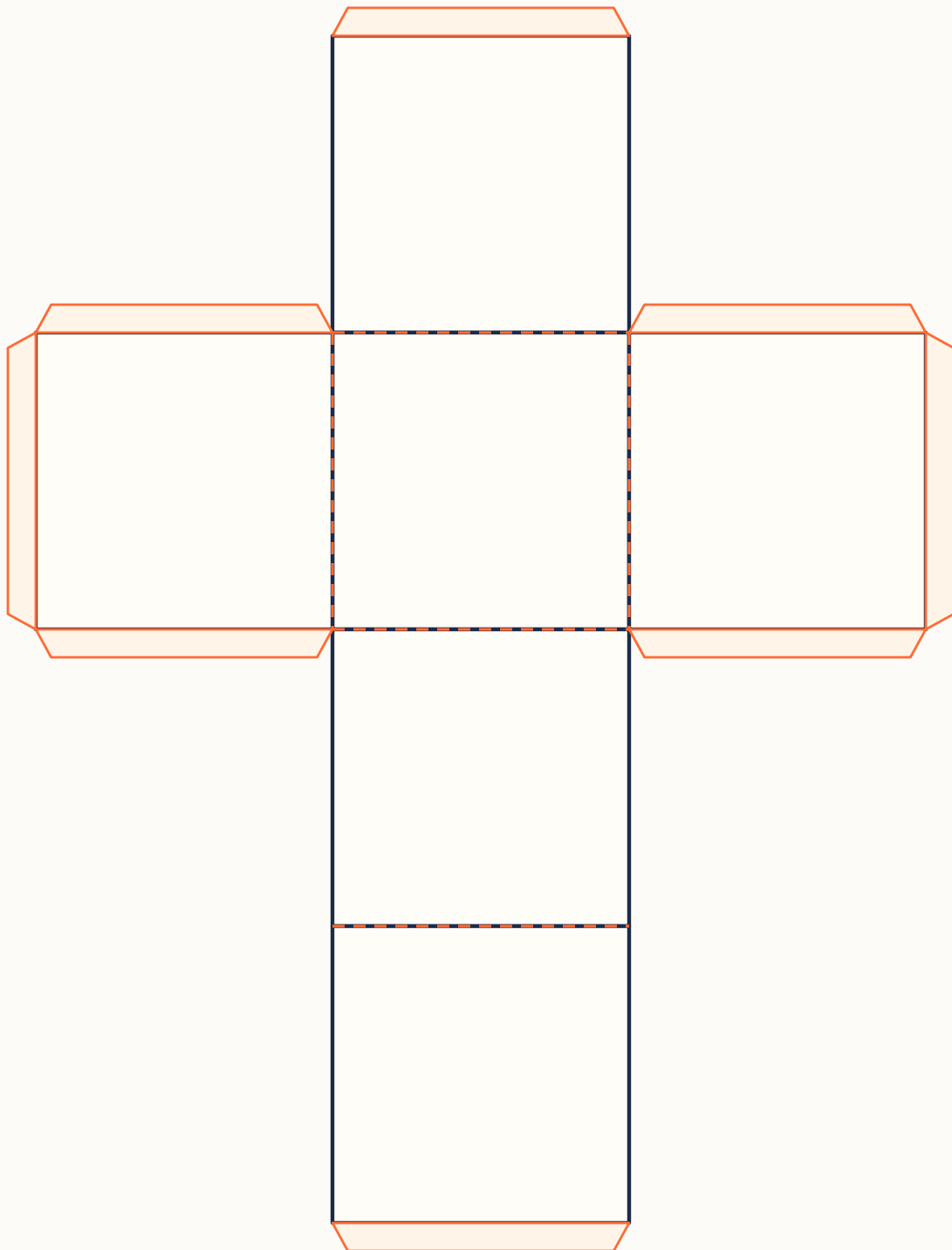


El cubo

Recorta por la línea entera, dobla por la de rayas y pega por las pestañas

Nombre _____ Fecha _____

Seis cuadrados iguales

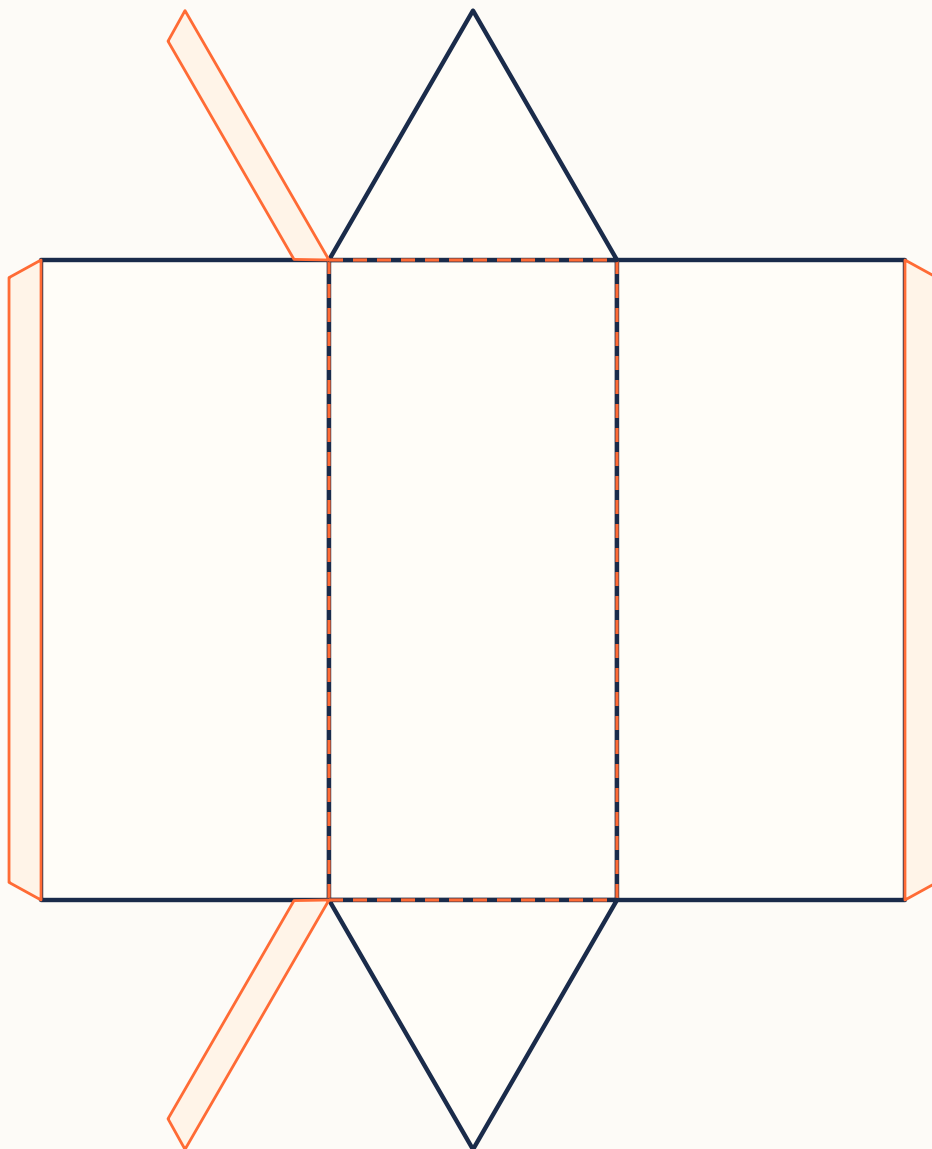


El prisma triangular

Recorta por la línea entera, dobla por la de rayas y pega por las pestañas

Nombre _____ Fecha _____

Como una caja de bombones alargada

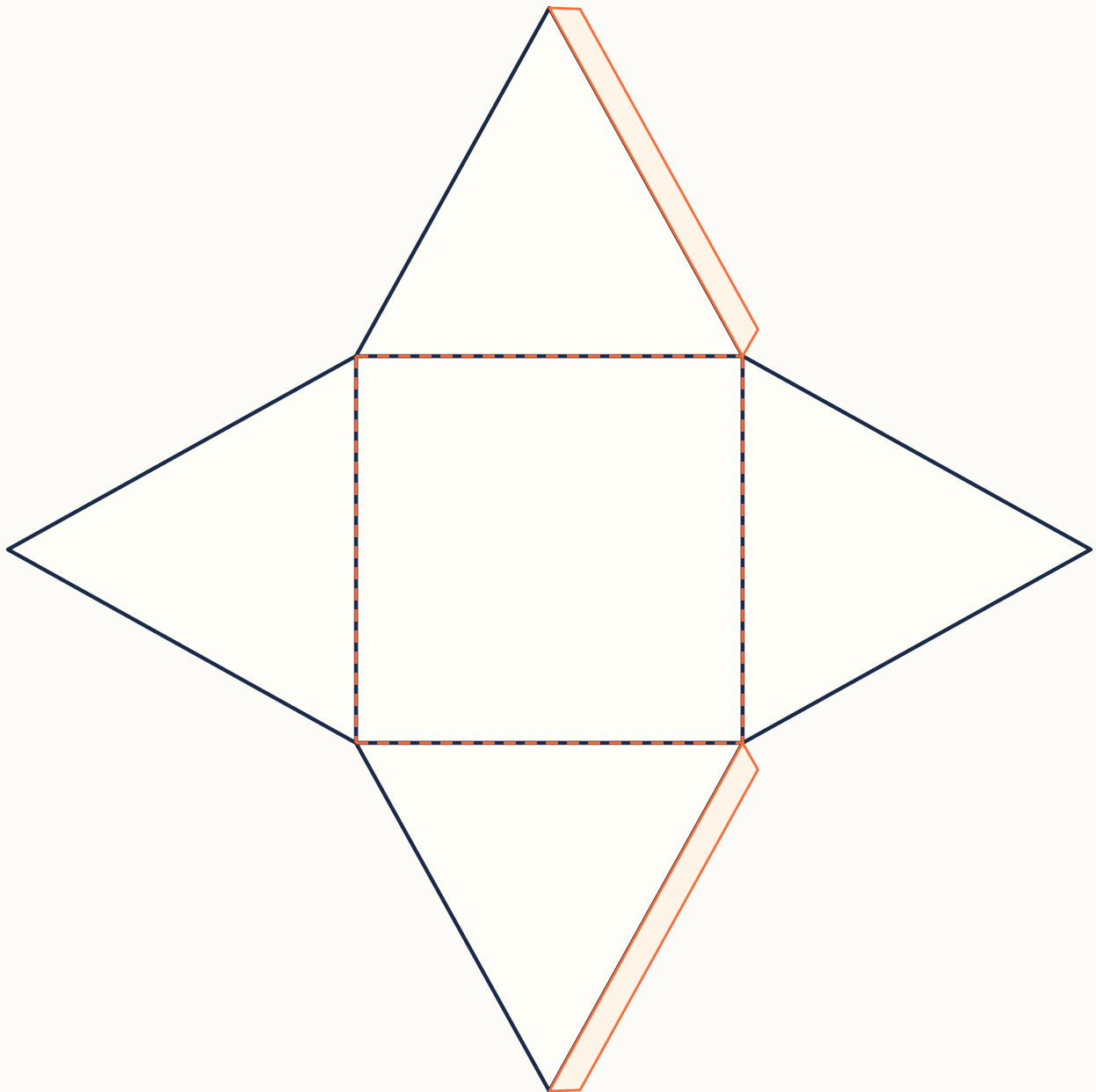


La pirámide

Recorta por la línea entera, dobla por la de rayas y pega por las pestañas

Nombre _____ Fecha _____

Base cuadrada y cuatro triángulos

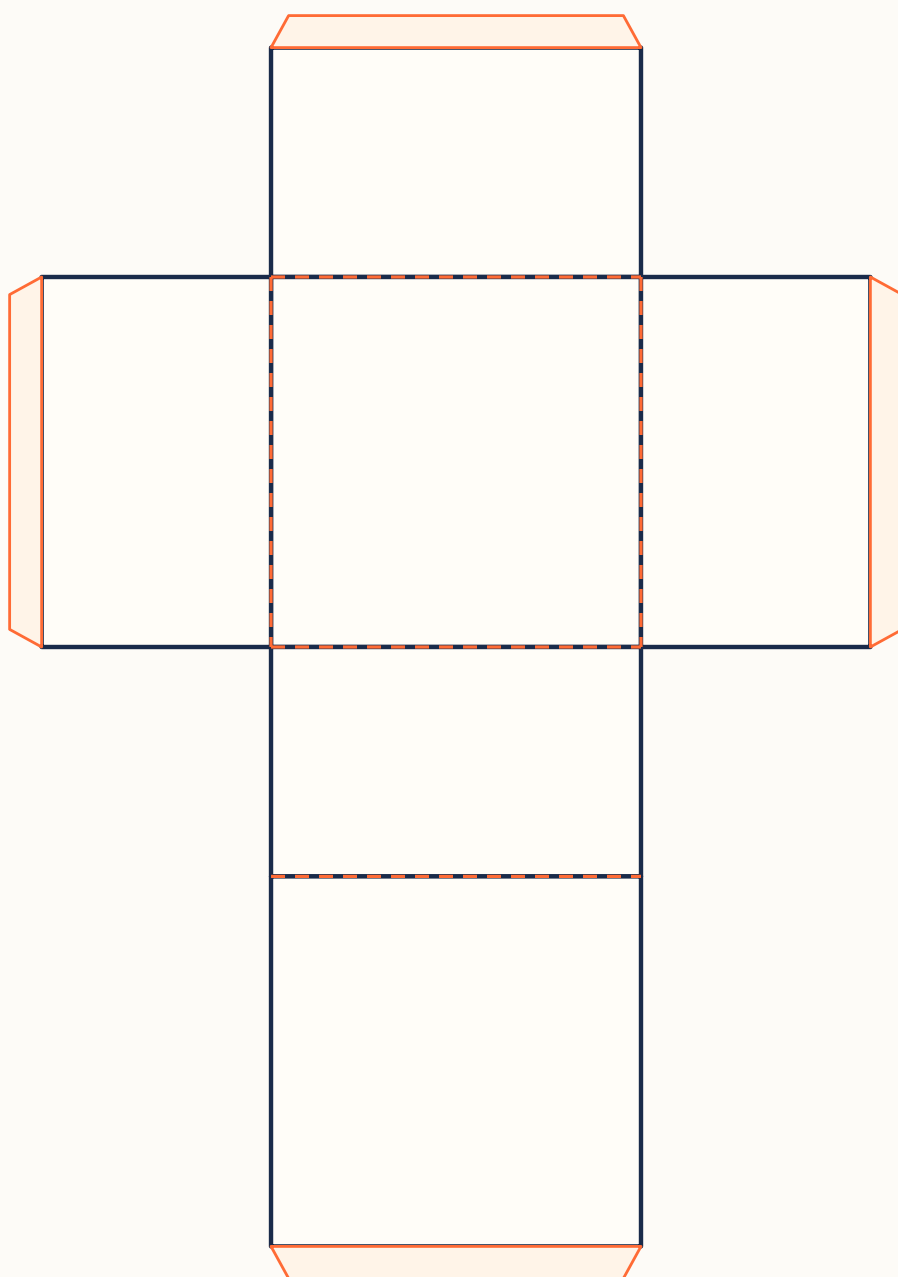


El ortoedro

Recorta por la línea entera, dobla por la de rayas y pega por las pestañas

Nombre _____ Fecha _____

Como una caja de zapatos



Caras, aristas y vértices

Con el cuerpo montado en la mano, cuenta y escribe

Nombre _____ Fecha _____

Una cara es cada superficie plana; una arista, cada línea donde se juntan dos caras; un vértice, cada punta.

	Caras	Aristas	Vértices
Cubo			
Ortoedro			
Pirámide			
Prisma triangular			
Cilindro			
Cono			

El cilindro y el cono se cuentan aparte: sus superficies curvas no son caras planas, así que aquí se cuentan como una más y el borde redondo como una arista.

Soluciones

Para quien corrige

Cubo: 6 caras, 12 aristas, 8 vértices

Prisma triangular: 5 caras, 9 aristas, 6 vértices

Pirámide: 5 caras, 8 aristas, 5 vértices

Ortoedro: 6 caras, 12 aristas, 8 vértices

Cilindro: 3 caras, 2 aristas, 0 vértices

Cono: 2 caras, 1 aristas, 1 vértices

Y una comprobación que sale siempre: $\text{caras} + \text{vértices} = \text{aristas} + 2$.