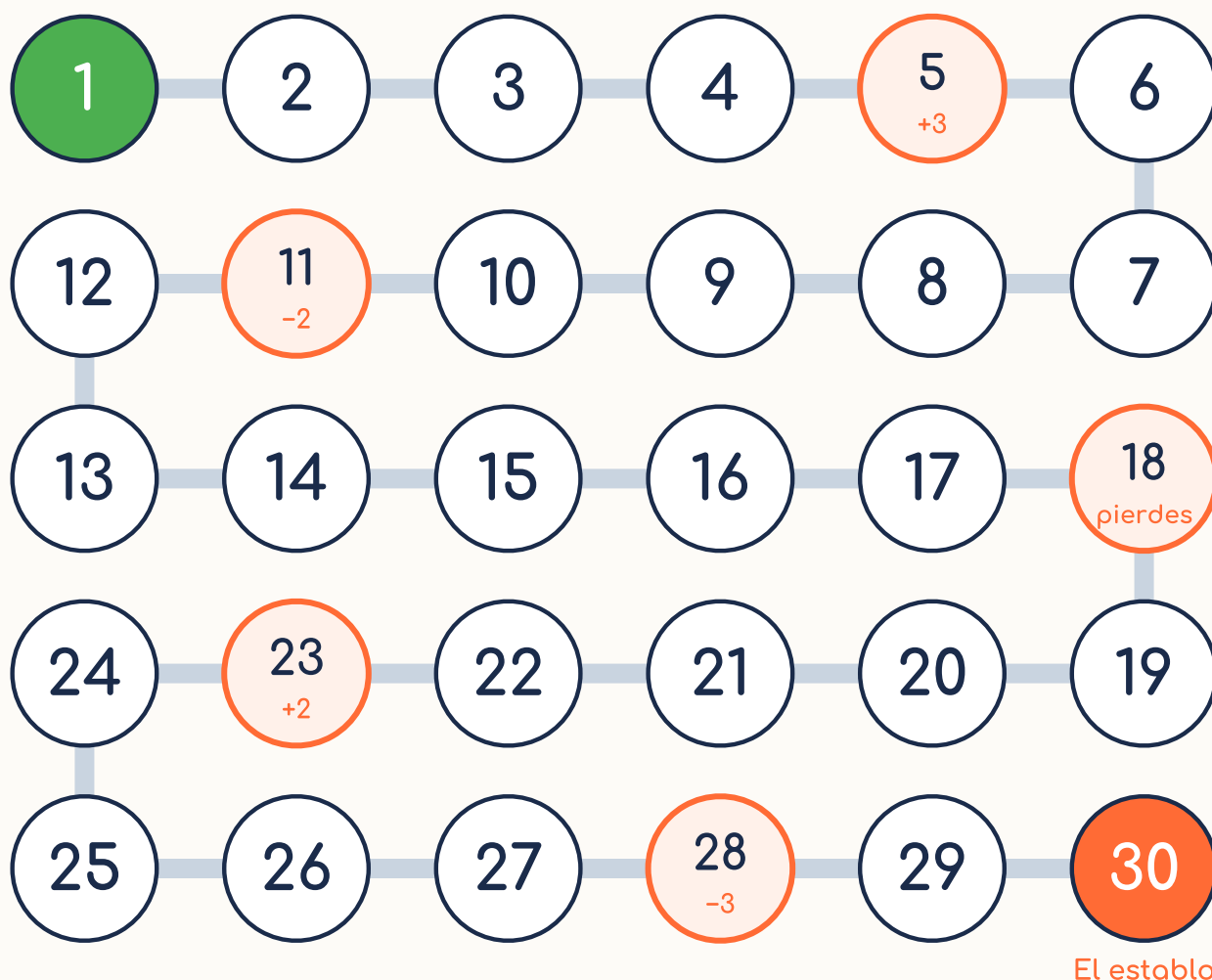


Juego de tablero de la granja

De la casa al establo: tira el dado y avanza

La casa



Reglas

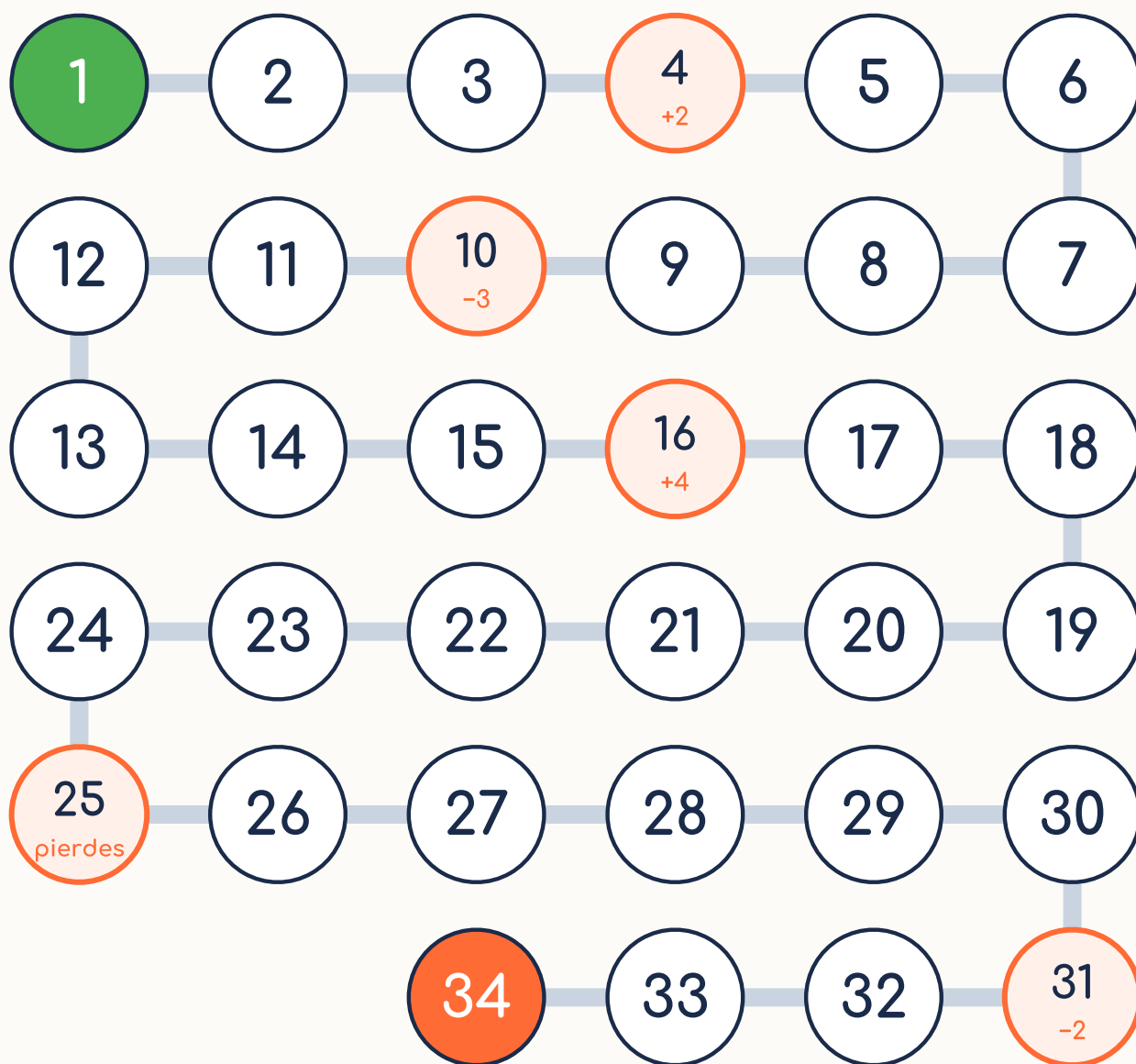
- Por turnos se tira el dado y se avanza la ficha tantas casillas como salga.
- Si caes en una casilla naranja, haz lo que pone y muévete por la flecha.
- Gana quien llegue primero a la meta. No hace falta sacar el número exacto.

Fichas: botones o monedas. Hace falta un dado.

Juego de tablero de la granja

Otra vuelta por la granja, con las casillas cambiadas

La casa



El establo

Reglas

- Por turnos se tira el dado y se avanza la ficha tantas casillas como salga.
- Si caes en una casilla naranja, haz lo que pone y muévete por la flecha.
- Gana quien llegue primero a la meta. No hace falta sacar el número exacto.

Fichas: botones o monedas. Hace falta un dado.