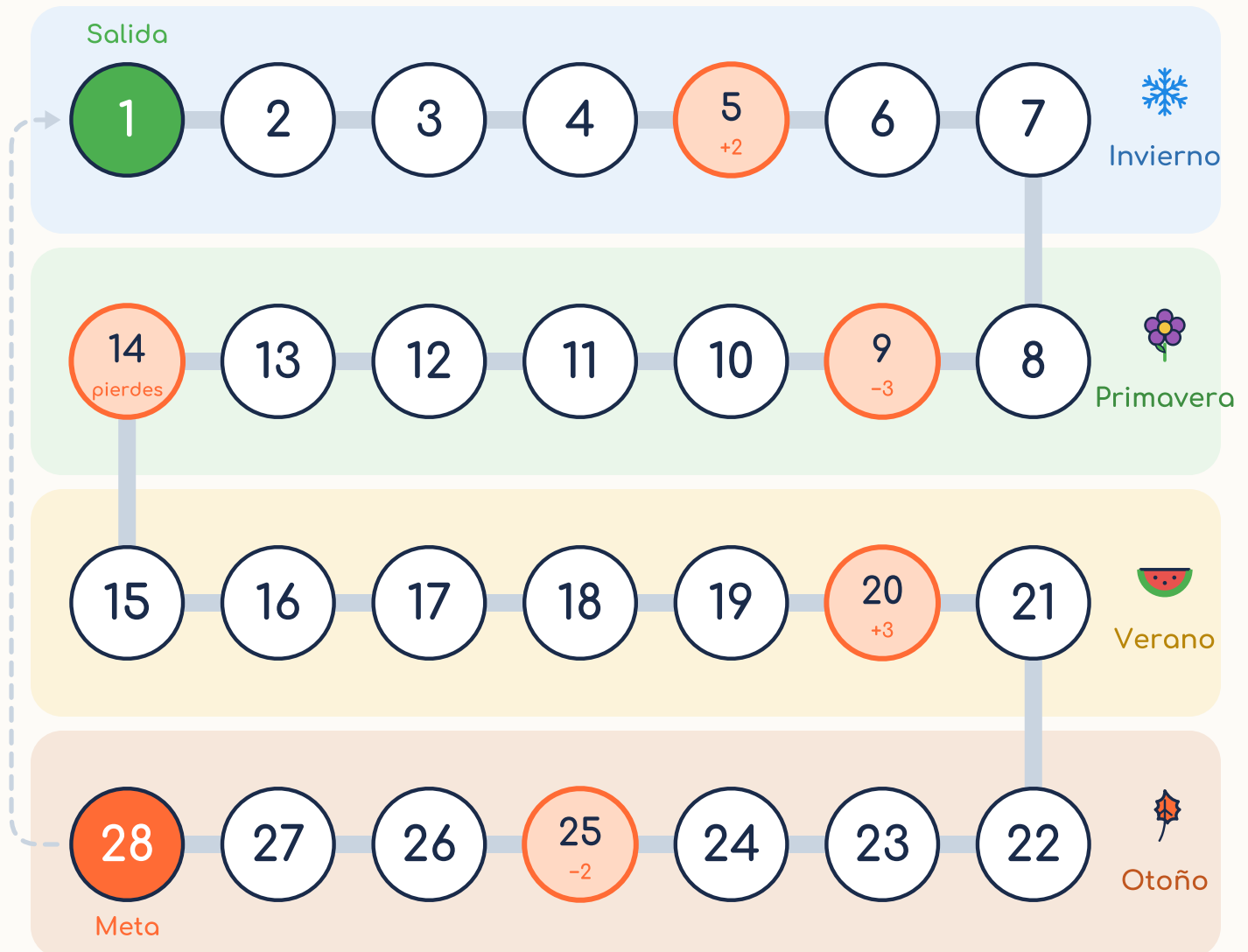


Juego de tablero de las estaciones

Un año entero en veintiocho casillas: tira el dado y avanza



La flecha lleva de la última casilla a la primera: el año vuelve a empezar.

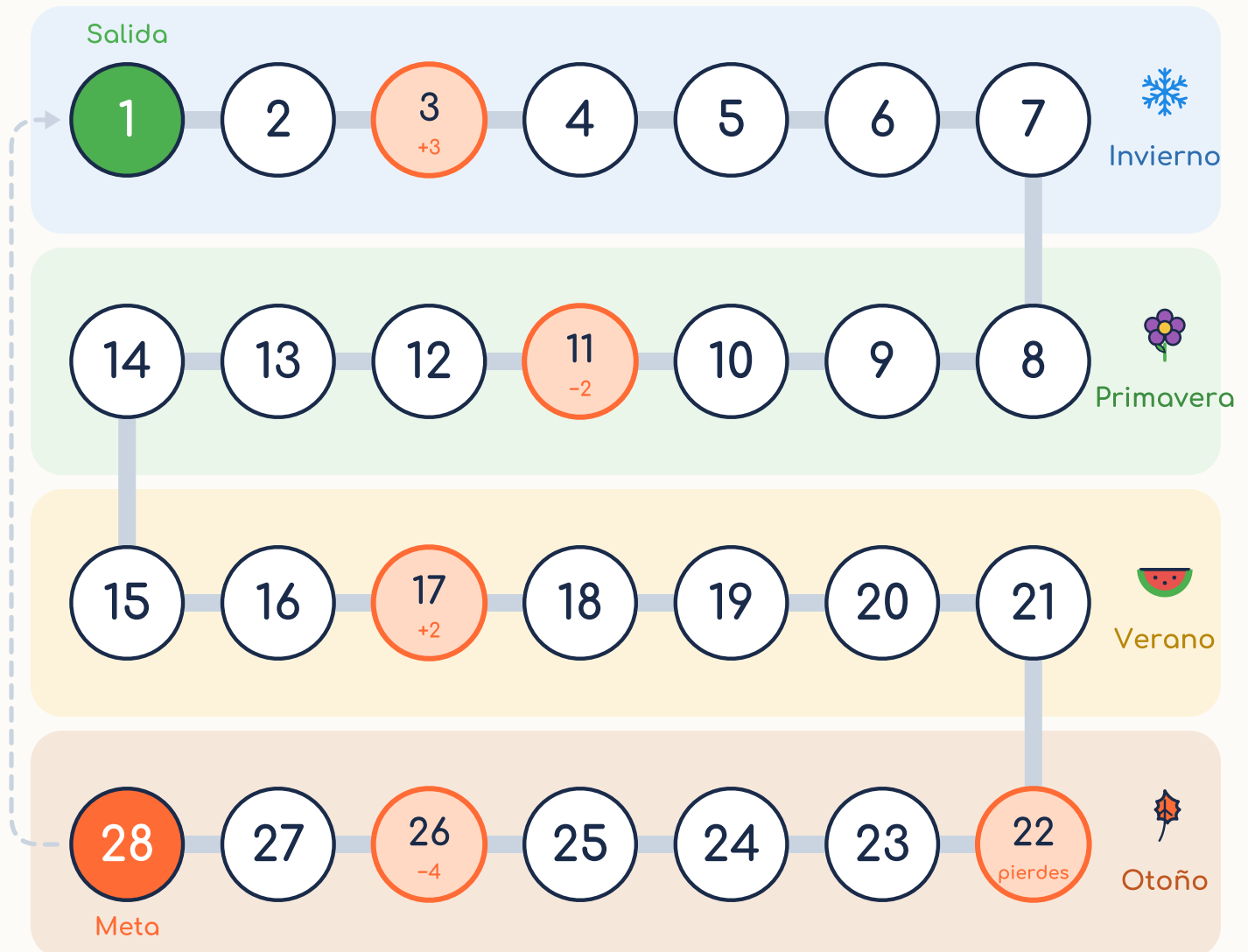
Reglas

- Por turnos se tira el dado y se avanza la ficha tantas casillas como salga.
- Si caes en una casilla naranja, haz lo que pone y muévete por la flecha.
- Gana quien llegue primero a la meta. No hace falta sacar el número exacto.

Fichas: botones o monedas. Hace falta un dado.

Juego de tablero de las estaciones

Otra vuelta al año, con las casillas cambiadas



La flecha lleva de la última casilla a la primera: el año vuelve a empezar.

Reglas

- Por turnos se tira el dado y se avanza la ficha tantas casillas como salga.
- Si caes en una casilla naranja, haz lo que pone y muévete por la flecha.
- Gana quien llegue primero a la meta. No hace falta sacar el número exacto.

Fichas: botones o monedas. Hace falta un dado.