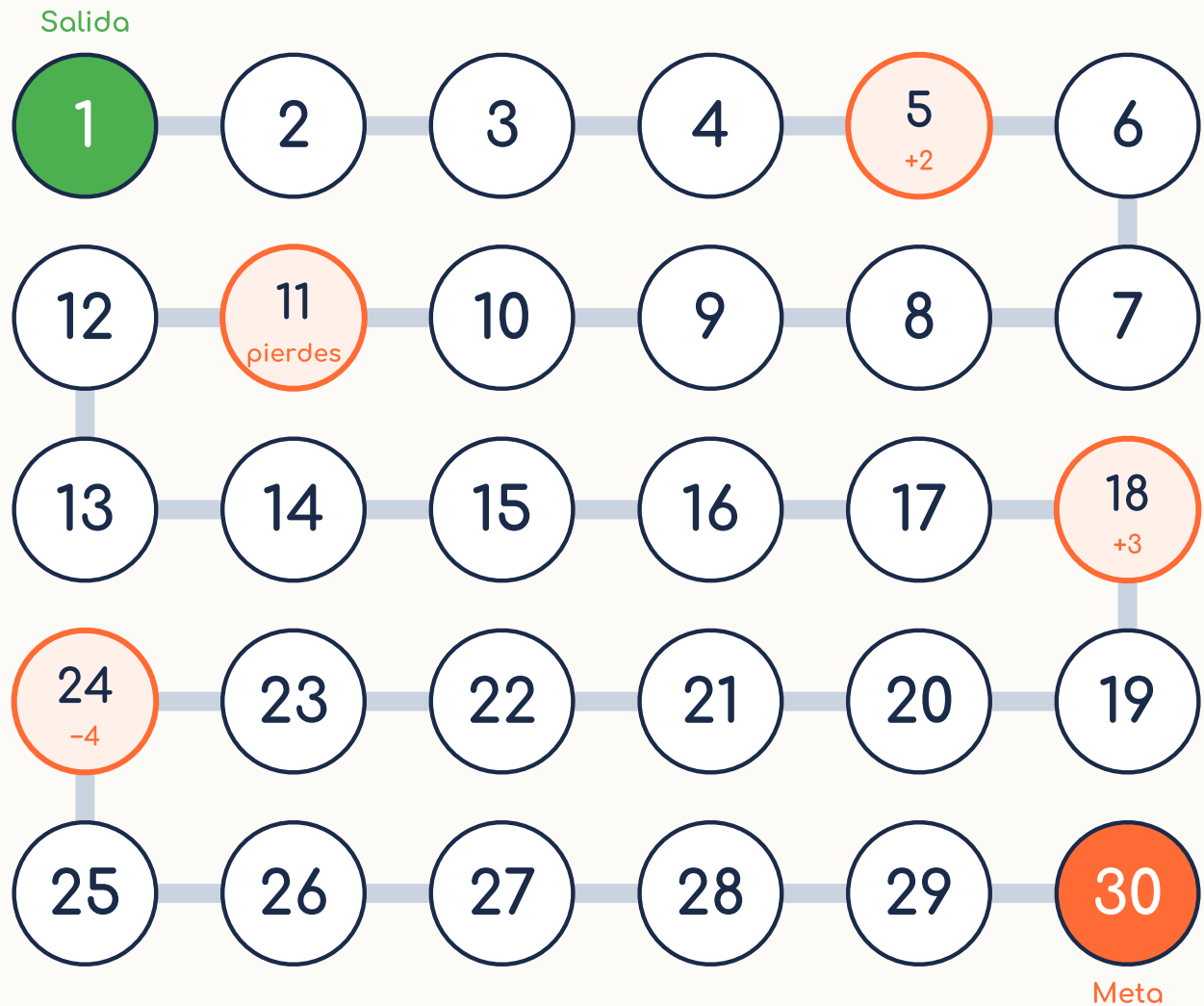


Juego de tablero

Tira el dado y llega el primero a la meta



Reglas

- Por turnos se tira el dado y se avanza la ficha tantas casillas como salga.
- Si caes en una casilla naranja, haz lo que pone y muévete por la flecha.
- Gana quien llegue primero a la meta. No hace falta sacar el número exacto.

Fichas: botones o monedas. Hace falta un dado.

Juego de tablero

Del portal del cole hasta la clase



Reglas

- Por turnos se tira el dado y se avanza la ficha tantas casillas como salga.
- Si caes en una casilla naranja, haz lo que pone y muévete por la flecha.
- Gana quien llegue primero a la meta. No hace falta sacar el número exacto.

Fichas: botones o monedas. Hace falta un dado.