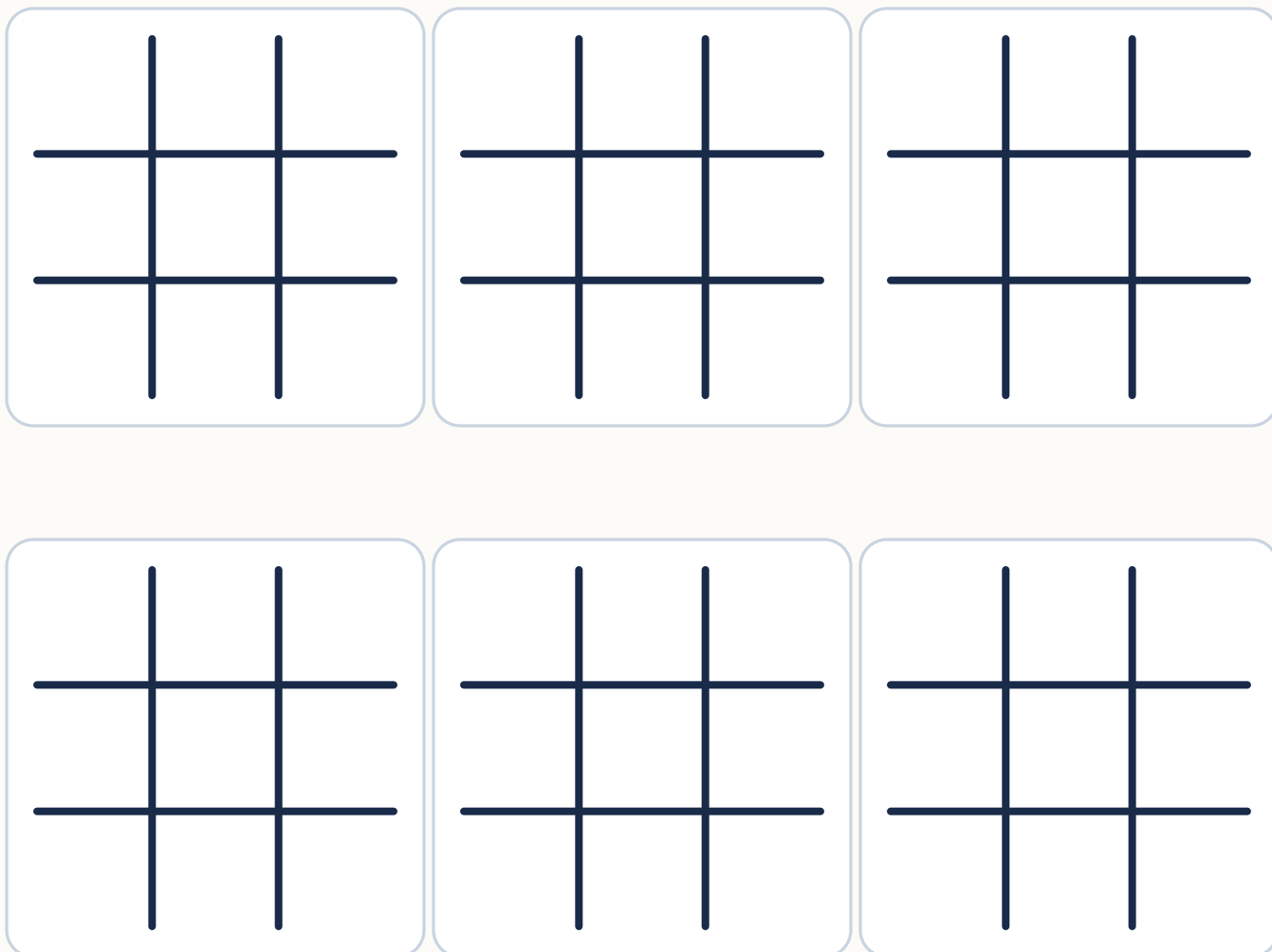


Tres en raya

Seis tableros: dan para toda una tarde

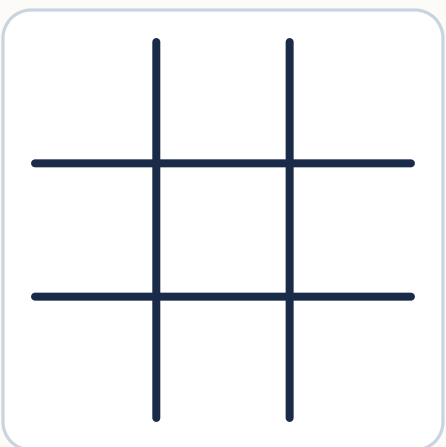
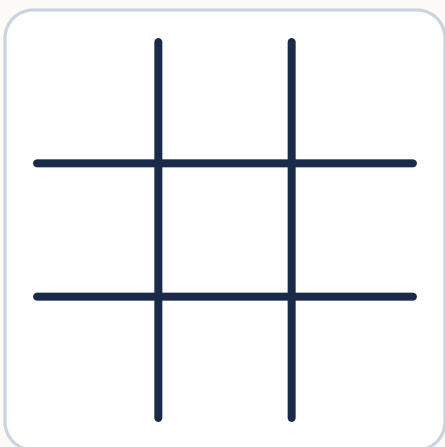
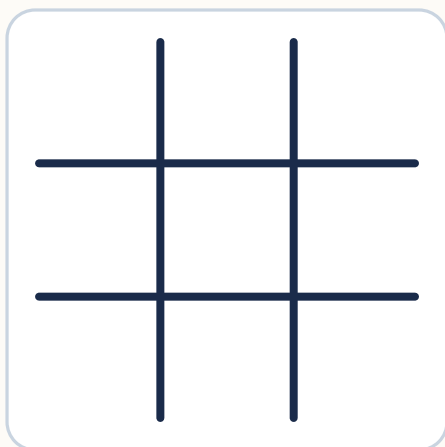
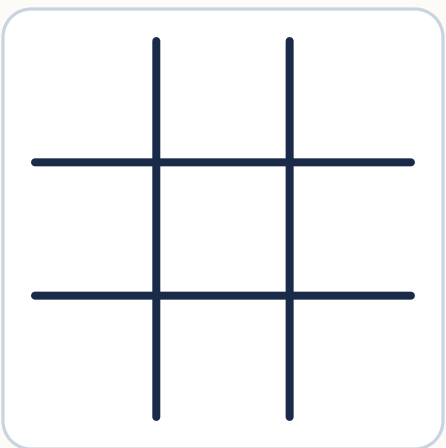
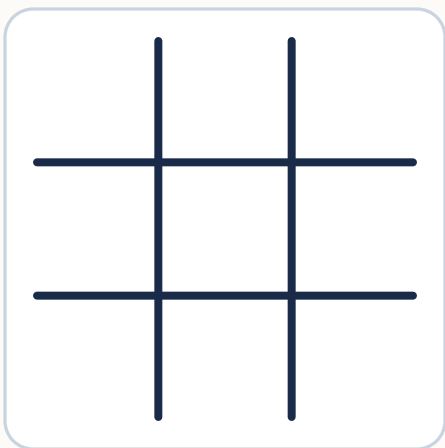
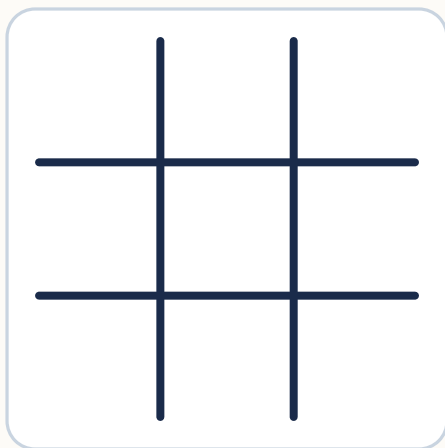


Reglas

- Se juega entre dos: uno pone las cruces y el otro los círculos, por turnos.
- Gana quien primero ponga tres signos suyos en raya: en horizontal, en vertical o en diagonal.

Tres en raya

Seis más, por si la tarde se alarga



Reglas

- Se juega entre dos: uno pone las cruces y el otro los círculos, por turnos.
- Gana quien primero ponga tres signos suyos en raya: en horizontal, en vertical o en diagonal.